

# ケン・ダマ

## 種目の概要

1分間に親子で同時にけん玉を行い、一緒に大皿にのせられる回数を測ります。



## ルール

- ①認定員の前で親子が向かい合い、始めの合図で開始します。
- ②子供が1回ずつ「せーの」と合図をし、親子同時にけん玉を行います。
- ③時間の限り何度でも挑戦できます。
- ④認定員の終了の合図で競技は終了です。
- ⑤親子共にのせられた回数のみをカウントします。

## 記録認定要件

- ①「せーの」と言わなかった場合、成功してもカウントされません。
- ②終了の合図で競技終了。合図後の成功は認められません。
- ③けん玉は、大雪で準備した日本けん玉協会認定けん玉を使用します。

## 注意事項

- けん玉は大切に扱います。

想定される36の基本的な動き



# アニマル・ラン

## 種目の概要

10mを親子で手をつないで走り、カードをめくります。カードに描かれている絵によって帰りの走り方が決まり、帰ってきたタイムを競います。

【カードの絵】

- ①コアラ：おんぶ
- ②カニ：親子で横並びとなり手をつないで横歩き
- ③さる：親の足に子供のをせて走る（子供の向きは問わない）
- ④かめ：親が四つんばいになり、その上に四つんばいになった子供のをせてはう。



## ルール

- ①認定員のスタートの合図でスタートします。
- ②カードまでは親子が手をつないで走ります。
- ③カードは子供がめくります。
- ④カードにある動物にしたがってゴールに向かいます。
- ⑤2人の体がすべてゴールした時間を記録します。

## 記録認定要件

- ①スタート（ゴール）からカードまでを10mとします。
- ②2人の体がすべてゴールした時間を記録します。
- ③カードの種類でのハンデはありません。

## 注意事項

- 子供を落とさないように注意します（特にかめ・コアラ）。
- めくったカードは投げずに元に戻ります。

想定される36の基本的な動き

