

活動名	フロアカーリング				
	新得町で生まれた室内競技で、木製のターゲットを的にキャスター付きの木製のフロッカーを送球し、得点を競います。どなたでも気軽に楽しめます。				
活動のねらい	○考えた戦略をチーム内で話し、コミュニケーションをとりながら試合をすることで、協調性を育みます。				
育つ力、身につく力	協調性・戦略を立てる思考力				
活動条件	実施場所	体育館・講堂・武道館		集合場所	実施場所
	所要時間	—		人 数	6 名～60 名程度
	開始可能時間	—		対 象	小学生以上
	実施時期	通年		その他	
	職員による指導の内容		こちらは自主活動となります。職員による指導はありません。		
	引率者の役割		活動の説明、進行、安全指導、チーム・対戦順決め		
準備するもの	交流の家で用意するもの（貸出し）			購入していただくもの	
	☆フロアカーリング用具一式 （4 対 4 のセット×2、3 対 3 のセット×4）			☆1 セット 2,000 円/日（レンタル）	
				団体で用意するもの	
				☆なし	
活動の流れ	活動項目	所要時間	活動内容（例）		
	活動準備	5 分	□必要な用具の準備。 →体育館器具室 C の倉庫から出す。 ※器具室 C は施錠しているため、事務室に声をかけ、担当職員と一緒に物品を確認する。		
	活動	70 分	□試合の進め方とルールの確認 ・フロッカーの投げ方。 ・コートのラインやサイズの確認。 ・得点の数え方の確認など。 □チームごとにフロッカーの送球の練習 ・投げ方のコツなどをチーム内で共有する。 □対戦スタート ・チーム内で作戦を立てながら試合を進める。 ・得点は両チームが立ち合い、計算する。 ・対戦のないチームが審判を行うことも可能。		
	ふりかえり	10 分	□対戦を行った感想をチーム内で共有する。 □仲間の良かった点や掛けられて嬉しかった言葉を伝える。		
	活動後	5 分	□物品を片付ける。 ※器具庫 C から出した物品は扉の前に置く。 □活動が終了したことを事務室に伝え、破損等があった場合は報告する。		
注意事項	○フロッカーは重量があるため、足に落としたり、フロッカーとフロッカーがぶつかる際に指を挟んだりすると大ケガをする恐れがあります。取扱いに十分注意してください。 ○フロッカーを強く送球したり、フロッカーに乗ったりするなど、不適切な使用をすると破損し、ケガなどにつながる恐れがあります。 ○活動が他団体と重なった場合は、活動する人数に合わせて使用できる用具数を調整します。				

フロアカーリングについて

【コート】

3m×10m程度のコート（バドミントンコートの半分の広さ）

【選手】

1～4人のチームで、プレーします。

【ゲームの進め方】

(1) 先攻を決め、先攻チームがグリーンゾーンにターゲットを送球します。

グリーンゾーン内（オンラインは有効）に停止しない場合は1回だけ、送球をやり直すことができます。2回とも無効の場合は相手チームがターゲットを送球します。

(2) 審判の指示に従い、先攻チームからフロッカーを1個ずつ送球します。

(3) 両チームが1投ずつ投げ終えたら、次からは、ターゲットから遠いフロッカーのチームが、相手チームのフロッカーよりもターゲットに近くなるまで送球します。

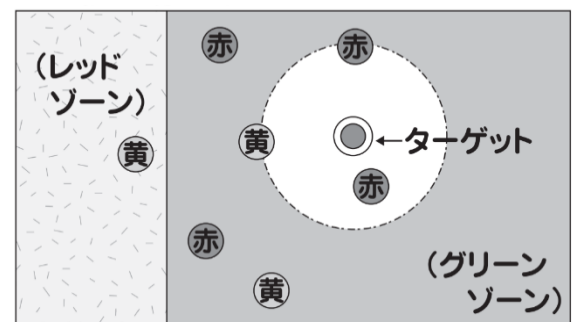
(4) 両チームがフロッカーを送球し、そのセットは終了します。

ゲームの勝敗は、3セットマッチでの得点を競う方法と、9点先取したチームの勝ちとなる方法があります。

【得点の計算方法】

(1) ターゲットに最も近いフロッカーのチームに得点が入ります。入る得点は、相手チームのフロッカーのなかで、ターゲットに一番近いものより内側にある自チームのフロッカーの個数です。

(2) 右図の場合、赤チームに2点が入ります。



【Q&A】

Q1 第1投目の先攻チームのフロッカーがコート外にでた場合は、また先攻チームが投げますか？

A いいえ、次は後攻チームが送球します。なお、その後攻チームのフロッカーもコート外に出してしまった場合、また先攻チームが送球します。

Q2 送球したフロッカーが相手のフロッカーに当たり、両フロッカーがコート外へ出た場合は、どうなりますか？

A どちらのフロッカーも無効となります。次の送球は、フロッカーを出したチームがまた送球します。

Q3 投げたフロッカーの位置が相手チームのフロッカーと同じ距離の場合は、どうしますか？

A 同距離の場合、逆転といえないため、続けて送球します。

Q4 自分のチームのフロッカーをすべて投げ終わりましたが、相手チームにフロッカーが残っている場合は、どうしますか？

A 相手チームのすべてのフロッカーもターゲットに向け送球します。

Q5 送球したフロッカーでターゲットをコートの外に出してしまったときは、どうしますか？

A そのセットは終了します。ターゲットを弾き出したチームは0点となり、相手チームに2点または相手チームの送球していないフロッカーの数のいずれか多い方が得点となります。なお、ターゲットをレッドゾーンに弾き飛ばした場合も同様です。